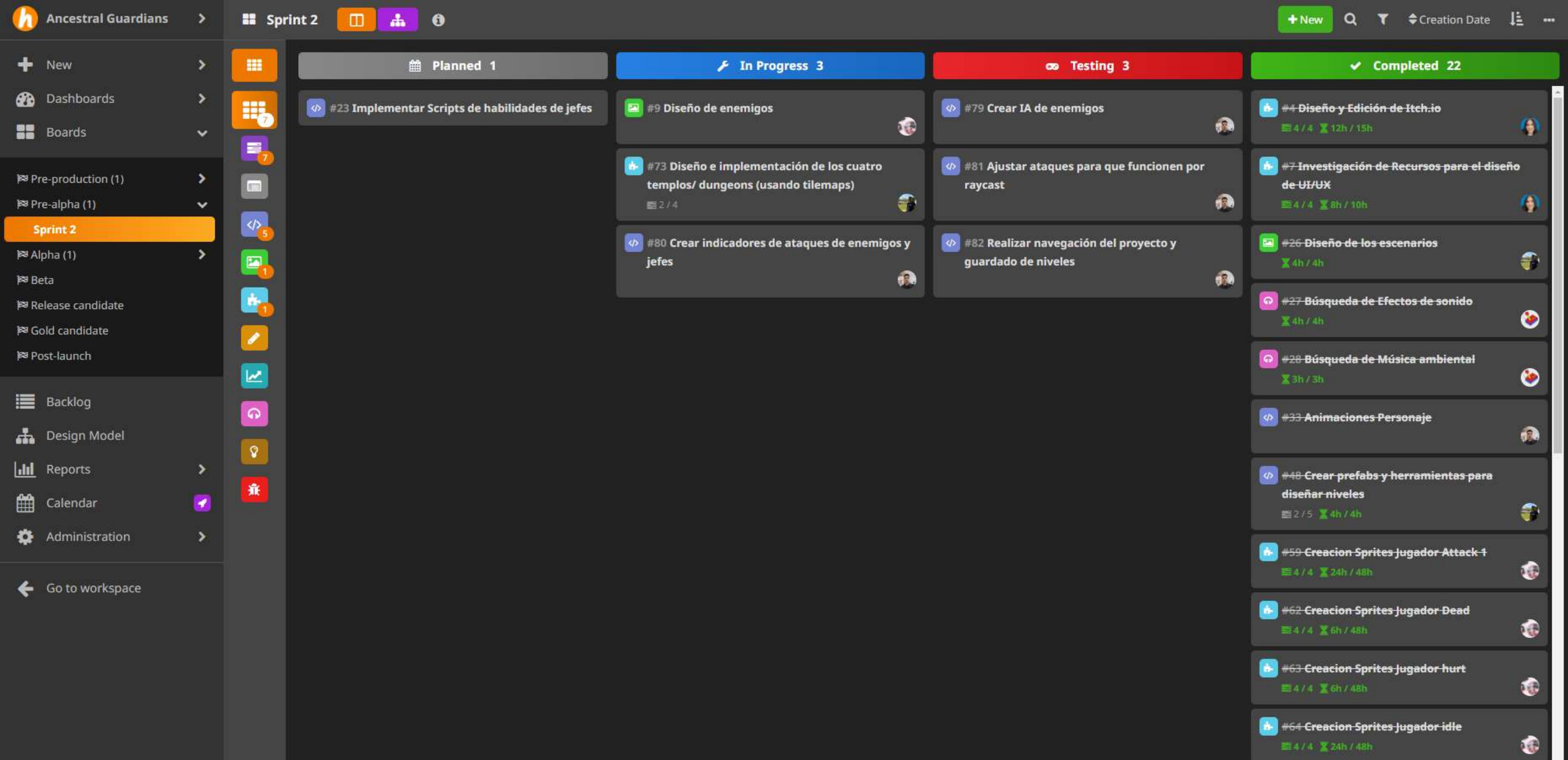
Ancestral Guardians
Sprint 2
+ New
Creation Date
New
Dashboards
Boards
Pre-production (1)
Pre-alpha (1)
Sprint 2
Alpha (1)
Beta
Release candidate
Gold candidate
Post-launch
Backlog
Design Model
Reports
Calendar
Administration
Go to workspace
Planned 1
#23 Implementar Scripts de habilidades de jefes
In Progress 3
#9 Diseño de enemigos
#73 Diseño e implementación de los cuatro templos/ dungeons (usando tilemaps)
2 / 4
#80 Crear indicadores de ataques de enemigos y jefes
Testing 3
#79 Crear IA de enemigos
#81 Ajustar ataques para que funcionen por raycast
#82 Realizar navegación del proyecto y guardado de niveles
Completed 22
#4 Diseño y Edición de Itch.io
4 / 4 12h / 15h
#7 Investigación de Recursos para el diseño de UI/UX
4 / 4 8h / 10h
#26 Diseño de los escenarios
4h / 4h
#27 Búsqueda de Efectos de sonido
4h / 4h
#28 Búsqueda de Música ambiental
3h / 3h
#33 Animaciones Personaje
#48 Crear prefabs y herramientas para diseñar niveles
2 / 5 4h / 4h
#59 Creacion Sprites Jugador Attack 1
4 / 4 24h / 48h
#62 Creacion Sprites Jugador Dead
4 / 4 6h / 48h
#63 Creacion Sprites Jugador hurt
4 / 4 6h / 48h
#64 Creacion Sprites Jugador idle
4 / 4 24h / 48h

Sprint 2

+ New | Creation Date

Planned 1

#23 Implementar Scripts de habilidades de jefes

In Progress 3

#9 Diseño de enemigos

#73 Diseño e implementación de los cuatro templos/ dungeons (usando tilemaps)
2 / 4

#80 Crear indicadores de ataques de enemigos y jefes

Testing 3

#79 Crear IA de enemigos

#81 Ajustar ataques para que funcionen por raycast

#82 Realizar navegación del proyecto y guardado de niveles

Completed 22

~~#67 Creacion Sprites Jugador walk~~
4 / 4 24h / 48h

~~#74 Organización y Montaje de los Menús Principales~~
8 / 8 11h / 12h

~~#77 Pruebas de efectos y transiciones~~
3h / 5h

~~#78 Diseño de las plantillas de los Menús~~
3 / 3 10h / 12h

~~#83 Diseño del cuadro de dialogo~~
2 / 2 1h / 1h 30m

~~#87 Edición de efectos de sonido~~
3h / 3h

~~#88 Normalización de archivos de audio e importación~~
3h / 3h

~~#89 Edición de Música Ambiental~~

~~#90 Búsqueda de Tilesets para el proyecto~~
1h / 1h

~~#91 Implementación de Tilesets y creación de Tilebrushes~~
1h / 1h

~~#92 Aplicar arte inicial a los escenarios con los Tilebrushes~~
5h / 4h